

Vadim SOUDE

Tel: +33 6 42 49 62 82
Email: vadimsoude@gmail.com

EDUCATION

Institut Universitaire de Technologie – Amiens, France

Septembre 2020 – Mai 2024

Bachelor Universitaire de Technologie en Informatique - Spécialisation Développement

Développement Java, C#, Web (JS,HTML,CSS), C++, Gestion de Projet, Gestion d'Équipe, Algorithmique, Probabilités-Statistiques, Algèbre, Mathématiques Discrètes

- **Major de Promotion 2024** - Section développement
- **Tutorat et aide personnalisée** en développement et mathématiques auprès de 30 étudiants
- Études menées en parallèle de commissions professionnelles en développement logiciel

Année de césure prise en 2022 afin d'acquérir de l'expérience professionnelle et se former sur des technologies supplémentaires

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE (5 années d'expérience)

RIVRS – Rennes, France

Jun 2024 – Actuellement

Lead Développeur Minecraft

- Gestion d'une équipe de 10 développeurs, revue de code sur plus de 200 repository, actions menée sur plus de 10 projets joués par plus de 500.000 joueurs uniques.
- Développement de technologies innovantes via l'utilisation de fonctionnalités avancées (Shader & Packets & NMS).
- Feature owner et responsable de la création d'un nouveau produit à grande ambition technique.
- Rédaction de protocoles de travail, guidelines et documentation technique.

TRAME - U.R. 4284 – Amiens, France

Mars 2024 – Juin 2024

Développeur Web

- Développement d'un moteur de rendu et d'édition de nuage de points (9 milliards) pour navigateur web dans le cadre de travaux de recherche archéologique.
- Développement d'un format de stockage et de compression de données issues de capteurs LIDAR (compression de 78%).

Wizard Universe – Montpellier, France

Août 2021 – Juillet 2023

Directeur Technique Minecraft Java - Bénévole

- Répartition des tâches auprès d'une équipe de 8 personnes via Jira et MantisBT, évaluation technique, recrutement et formation de 4 personnes au Java et à l'API Bukkit.
- Développement d'un système d'interface novateur pour plus de 20.000 joueurs et résolution de bugs dans une code base de plus de 100.000 SLOC.
- Maintien et amélioration de l'infrastructure (Docker orchestré par une solution interne)

LANGUES ET COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langues: *Français* (langue maternelle) - *Anglais* (courant - TOEIC 960/990)

Compétences: *Langages de programmation : Java (8 ans d'expérience) & C# & TS & PHP & Python*
Technologies d'infrastructure : Docker & Kubernetes (K3s)
Plateformes de versionning : Github & Gitlab & Gitea
Services et outils : Redis & RabbitMQ & MariaDB & MongoDB & Jenkins & Nexus

CENTRES D'INTÉRÊTS

Electronique

Depuis 2016

Réparation et conception électronique sur mon temps libre, micro soudure, réalisation de micro ordinateur, IOT.

Modélisation Mécanique 3d

Depuis 2022

Réalisation de pièces mécaniques ou utiles en vue d'impression 3D, souvent réalisé pour des projets liés à l'électronique.